



EDISON

ROBOTICA EDUCATIVA

Introduce gli studenti dai 4-16 anni i concetti base della robotica grazie ad un set di programmi preconfigurati selezionabili tramite la lettura di un semplice barcode e i numerosi sensori disponibili. Programmabile tramite 3 differenti piattaforme gratuite (EdBlocks, EdScratch, EdPy) a complessità crescente. Raccolta gratuita di piani formativi, lezioni, video tutorial.

EDISON

Robotica per tutti

Più di un semplice robot!

Il robot programmabile Edison è una risorsa STEM completa per insegnare coding e robotica ad alunni dai 4 ai 16 anni. Facile da utilizzare - anche senza esperienza in materia di programmazione - Edison offre uno straordinario rapporto qualità/prezzo ed è corredato da un'ampia libreria di lezioni e attività pre-compilate scaricabili gratuitamente. Grazie ai suoi sensori integrati, luci, suoni e capacità di reagire autonomamente agli stimoli, Edison rende possibile una vera didattica inclusiva basata sull'uso dei robot. Edison può: Reagire ad input luminosi e/o sonori, seguire linee ed evitare gli ostacoli, leggere codici a barre, comunicare con altri robot Edison



Compatibile con LEGO

Inoltre, grazie al kit EdCreate, Edison diventa la base per un incredibile numero di progetti STEAM e di ingegneria in cui è possibile addirittura collegare due o più robot insieme!

Diversi linguaggi di programmazione

Programmare Edison è facile! Basta usare il cavo EdComm incluso nella confezione per collegare il robot al computer usando l'uscita audio mini jack. Non è necessario installare nessun software specifico.

I tre software Edison, completamente gratuiti, permettono agli alunni di impostare le azioni e di farle eseguire dal robot.

- EdBlocks - un sistema di programmazione drag-and-drop basato su blocchi, perfetto per i principianti
- EdScratch - un linguaggio di programmazione visuale basato su Scratch
- EdPy - un linguaggio basato su Python, per programmatori più esperti

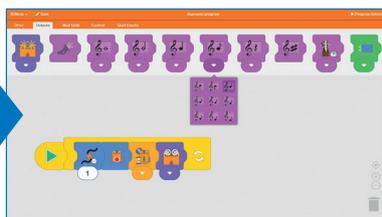
CODICI A BARRE E CONTROLLO REMOTO
Età: 4+
con il supporto di un adulto



EdScratch
Linguaggio basato su Scratch
Età: 10+



EdBlocks
Linguaggio grafico
Età: 7+



EdPy
Linguaggio basato su Python
Età: 13+



Risorse per i docenti

Docenti, genitori ed educatori troveranno tutto il supporto di cui hanno bisogno grazie alle risorse gratuite messe a disposizione da Edison, disponibili per ciascuno dei vari linguaggi di programmazione. Le risorse includono piani di lezioni, guide per l'insegnante, compiti ed esercitazioni per gli studenti e videotutorial.

EdMat: stampa la mappa attività di Edison, è gratuita!

EdMat è una mappa attività su cui sono riportati tutti i barcode relativi ai programmi pre-installati su Edison, le istruzioni su come utilizzarli e un grande circuito per mettere alla prova Edison in modalità inseguitore di linea. Docenti e studenti possono stampare quante copie desiderano di EdMat: il file può essere scaricato liberamente da internet, a colori o in bianco e nero!

Specifiche tecniche Robot Edison

Sensori, input e output

Rilevazione ostacoli: a infrarossi con 2 LED IR (in alto a sinistra e a destra) e doppio modulo ricevitore IR. Il modulo ricevitore IR (che opera a 38kHz) permette inoltre ad Edison di ricevere segnali IR dalla maggior parte dei telecomandi standard TV/DVD. Luci led rosse, nella parte anteriore sinistra e destra. Sensori di luce, nella parte anteriore sinistra e destra. Sensore ed emettitore di suoni. Inseguitore di linea.

Processore

Freescale 8-bit MC9S08PA16VLC

Alimentazione

4 batterie AAA (UM 4) Alkaline o Ni-MH

EDCreate

Kit di espansione 5-in-1 per il robot Edison

Grazie al sistema EdCreate puoi trasformare il robot Edison in quello che vuoi!

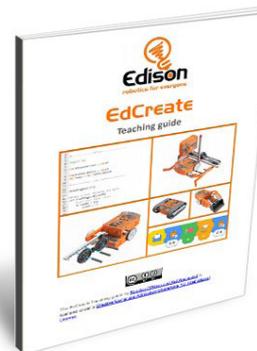
Tra cui 5 progetti guidati per creare:



ESCAVATORE



CARRO ARMATO



PLOTTER

Un curriculum didattico guida docente e studenti nella realizzazione dei 5 progetti, pensati per capacità di assemblaggio e programmazione diverse in un percorso a difficoltà crescente.

Oltre alle istruzioni dettagliate di assemblaggio, per ogni progetto è possibile scaricare dalle librerie online il codice dei programmi da utilizzare su Edison, nei diversi linguaggi a disposizione.

Il kit EdCreate contiene 115 pezzi tra cui ingranaggi, ganci, cinghie e molto altro. EdCreate non è solo compatibile con il robot Edison ma anche con LEGO! Può quindi essere integrato, espanso e personalizzato per dare vita a progetti sempre nuovi e diversi.

EDP001	Robot Edison	Edison V2.0 Robot, completo di sensori integrati e cavo EdComm
EDL001	Kit EdCreate con mattoncini aggiuntivi	Kit di espansione per il Robot Edison, contenente 115 pezzi tra cui mattoncini, ingranaggi, ruote, ecc. Può essere utilizzato per completare 5 progetti EdBuild proposti oltre ad un infinito numero di altri progetti STEAM
EDK001	10 confezioni di cavi EdComm	Contiene 10 cavi EdComm di scorta
EDPACK10	Robotica Edison Robot V2.0 - Pack 10	Questo Pack contiene 10 Edison Robot V2.0 completi di cavo Edcomm ad un prezzo speciale. Perfetto per un gruppo di 10 studenti.
EDPACK20	Robotica Edison Robot V2.0 - Pack 20	Questo Pack contiene 20 Edison Robot V2.0 completi di cavo Edcomm ad un prezzo speciale. Perfetto per un gruppo di 20 studenti.
EDPACK30	Robotica Edison Robot V2.0 - Pack 30	Questo Pack contiene 30 Edison Robot V2.0 completi di cavo Edcomm ad un prezzo speciale. Perfetto per una classe di 30 studenti.
ECPACK10	Robotica Edison Edcreate Kit - Pack 10	Questo Pack contiene 10 kit di espansione EdCreate ad un prezzo speciale: acquistalo insieme ad un EdPack e trasforma i Robot Edison in una soluzione STEAM completa per l'intera classe!
EDCLASSPACK30	Robotica Edison Class Pack (30 studenti)	Il Pack completo per una classe di 30 studenti: contiene 30 Edison Robot V2.0 e 15 Ecreate Kit!
Garanzia prodotto		1 anno on center

