

# TAVOLO INTERATTIVO WATER-PROOF - EDUCATION



**Tavolo  
Personalizzabile**



**Vetro  
Antiriflesso**

**Display 32"/43"**

**Ampio piano di  
appoggio: 22 cm di  
bordo in legno per ogni  
lato**

**Tavolo touchscreen 10 tocchi  
Top in Legno di Faggio  
Gambe in ferro color silver o  
in acciaio satinato**

## SmartMedia Tavolo Interattivo Full HD o 4K

Tavolo Touch con ampio piano in legno per una superficie di appoggio extra coniuga perfettamente stile Moderno e Rustico.

**Water-proof**, pensato per essere utilizzato in molteplici contesti, in piena sicurezza. La caduta accidentale di liquidi non causerà alcun problema al funzionamento del tavolo.

La versione standard del tavolo è composta da:

- Gambe in ferro colore silver
- Top in legno di Faggio con vernice trasparente idrorepellente

## Applicazioni, Utilizzi

Realizzato con materiali naturali, per un utilizzo in ambienti scolastici, il tavolo SmartMedia è funzionale all'allestimento di setting didattici diversificati come attività laboratoriali e lavori di gruppo ed è in linea con i nuovi spazi educativi e le nuove architetture scolastiche, che emergono nel processo di rigenerazione architettonica delle scuole del paese.

**Facilmente igienizzabile.**

**Elegante e funzionale consente l'accesso a moltissime risorse online per la preparazione e la gestione delle lezioni.**

## Caratteristiche Tecniche Principali

**Tavolo Interattivo Capacitivo** con:

- ANDROID 7.1 o 10
- 2/4 GB RAM
- 16/32 GB memoria int. espand.
- LAN, WIFI
- Scheda SD/MicroSD

**Versione PC integrato Opzionale** (sostituisce Android):

- Processore i3/i5/i7,
- 4GB RAM, 128GB SSD,
- Lan, WI-FI

**Software a corredo (Windows compatibili)**

**SmartMedia IWB** per la creazione di lezioni con oltre 10.000 risorse didattiche.

**SmartTouch** per la creazione e la gestione di presentazioni multimediali di qualsiasi tipo.

\* Le immagini del prodotto sono puramente indicative e possono subire variazioni in qualunque momento senza preavviso.

## Software Incluso: SmartTouch

SmartTouch è il software ideale che rende la gestione dei contenuti multimediali e dei file di presentazione su qualsiasi dispositivo touch più efficace ed accattivante. Di semplice utilizzo grazie al riconoscimento dei movimenti naturali delle mani (gesture) per il controllo dei contenuti. Pensato e studiato per offrire un'esperienza d'uso simile a quella di tablet e smartphone.

Realizzato per l'utilizzo in abbinamento ai monitor touch, ai totem e ai tavoli interattivi. Ideale per punti informativi, fiere, musei, punti vendita, centri commerciali, studi televisivi per rassegne stampa, sale riunioni, aeroporti, hotel, università, scuole, centri di formazione, biblioteche, ecc...

### VISUALIZZATORE FOTO, VIDEO E AUDIO:

Consente la visualizzazione e la manipolazione di foto, video e audio e dà la possibilità di inserire direttamente sullo schermo annotazioni che possono essere anche catturate e inviate per e-mail

### PUZZLE:

Applicazione per intrattenere i visitatori in maniera divertente che simula un classico puzzle personalizzabile con le immagini che si desiderano

### VISUALIZZATORE FILE PDF E MICROSOFT WORD, EXCEL E POWERPOINT:

Consente la visualizzazione del file selezionato e la riduzione/ingrandimento di tutto o parte del documento e dà la possibilità di inserire direttamente sullo schermo annotazioni che possono essere anche catturate e inviate per e-mail

### BROWSER:

Browser integrato che consente la navigazione in internet e la creazione di una lista (white/black) dei siti navigabili o quelli non accessibili. Possibilità di visualizzare mappe interattive e inserire direttamente sullo schermo annotazioni che possono essere anche catturate e inviate per e-mail.

### QUIZ:

Gestione di quiz personalizzabili per uso educativo o di intrattenimento

### FORM:

Inserendo i pochi dati anagrafici e l'indirizzo e-mail, l'applicativo permette di allegare file, tipo brochure, schede tecniche, immagini, -screenshot ecc.. ed inviarli in automatico all'indirizzo inserito.



Compatibilità

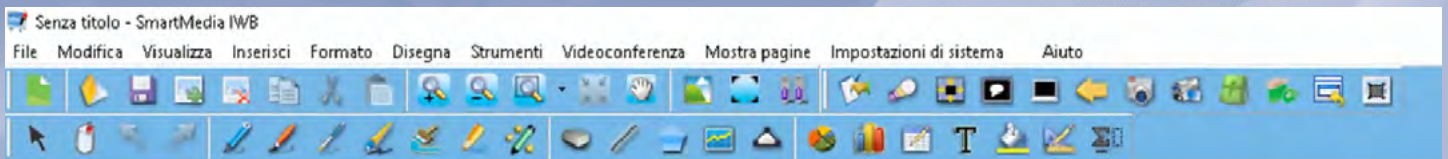


Requisiti minimi: Tablet 7" con Windows 8.1, 10 o Desktop con Windows 7, Windows 8, Windows 8.1 o Windows 10

## Software autore SmartMedia IWB

### SmartMedia IWB

È il **Software Autore Multilingua** di SmartMedia, disponibile su alcune **Lavagne LIM**, **Monitor Interattivi** e **Tavoli touch del brand** | Liberamente installabile su qualsiasi computer anche senza la presenza della LIM | **La barra degli strumenti, con grafica chiara ed intuitiva**, garantisce l'accesso diretto alla galleria risorse e al collegamento ai dispositivi digitali quali videocamera, webcam, document camera o i risponditori interattivi per una più attiva partecipazione alle attività | Consente di **controllare tutte le funzioni** del PC/Notebook per la **creazione di presentazioni interattive**, produzione di **contenuti didattici** per **convolgere e motivare l'interazione** con gli studenti | **Importazione ed esportazione** di lezioni create nel formato universale Interactive WhiteBoard/ Common File Format (IWB/CFF) per l'interscambio di lezioni tra LIM di diverse marche.



#### PREPARAZIONE delle LEZIONI o PRESENTAZIONI

Creazione di file multipli con possibilità di passare da una lezione all'altra senza perdere il lavoro creato precedentemente.  
 Creazione di modelli (template), sfondi personalizzati, tabelle, istogrammi e grafici a torta in 2D e 3D.  
 Creazione e visualizzazione di test e quiz per i sistemi di risponditori  
 Registrazione audio-video in formato .avi della presentazione.  
 Replay di tutte le azioni svolte sulla singola pagina per ripetere ad esempio un concetto non chiaro.  
 Importazione di documenti (.doc, .docx, .xls, .xlsx, .csv, .pdf, .ppt, .pptx, ecc.), lezioni (.iwb), file immagine (.bmp, .emf, .gif, .jpeg, .jpg, .png, .wmf), file video e audio (.asf, .avi, .mov, .dat, .mpeg, .mpg, .rm, .rmvb, .wav, .mp3, .mp4, ecc.) e file flash (.swf, .flv).  
 Esportazione in: file immagine (.jpg, .jpeg, .bmp, .png, .tif, .tiff, .gif), pdf, powerpoint (.ppt, .pptx), word (.doc, .docx), excel (.xls, .xlsx), pagina web (.html)

#### GALLERIA RISORSE E CONTENUTI

Galleria multimediale con oltre 10.000 risorse (learning objects) modificabili dal docente per l'insegnamento di varie discipline scolastiche (matematica, chimica, fisica, informatica, storia, geografia, ottica, elettrotecnica, musica, educazione fisica, architettura, linguaggio dei gesti, ecc..).  
 Ricerca di risorse online tramite l'utilizzo di una parola chiave mediante Google Immagini integrato nel software.

#### STRUMENTI DI PRESENTAZIONE

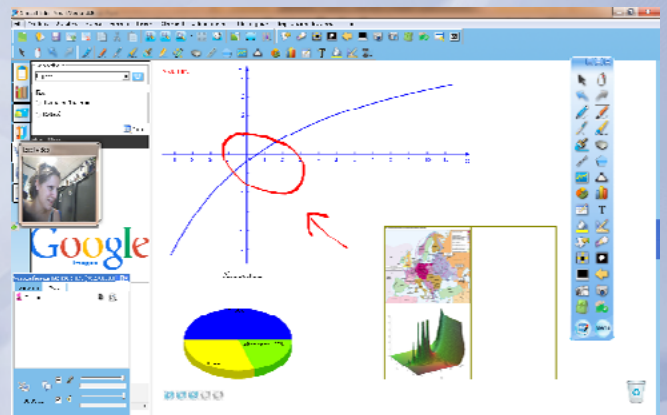
Sipario, riflettore, metti in evidenza, schermata nera, lente d'ingrandimento, finestra incorporata, timer/orologio, player multimediale, screen shot, cattura immagine, ecc...

#### MULTIMEDIA e CONNESSIONE MULTI-DEVICE

Collegamento a videocamera, webcam, document camera o altri dispositivi digitali per l'acquisizione in real-time di immagini, video e suoni da utilizzare per la creazione delle lezioni.  
 Convertitore video da avi a swf, wmv, flv e da swf a exe.  
 Insegnamento a distanza in modalità videoconferenza via Internet, LAN e/o Wireless: il docente può inviare in streaming le lezioni in tempo reale per consentire agli assenti di non perdere la lezione e partecipare attivamente alle sessioni collaborative.

#### STRUMENTI DI DISEGNO

- A MANO LIBERA: matita, penna standard, pennello, penna bambù, evidenziatore, penna texture, penna intelligente (per riconoscimento forme) e penna magica (per riconoscimento strumento).  
 - DISEGNO GEOMETRICO: Goniometro, Compasso, Righello, Squadre,



misurazione lati ed angoli in diverse unità di misura. Forme Geometriche in 2D e 3D.  
 - MANIPOLAZIONE DEGLI OGGETTI: trasparenza, proporzioni, rotazione, dimensioni, posizione, riflessione, capovolgì, link ipertestuale, ecc...

#### RICONOSCIMENTO AUTOMATICO

Riconoscimento della scrittura manuale e conversione in testo modificabile.  
 Riconoscimento automatico forme geometriche.  
 Editor Formule per scrittura ed inserimento di simboli matematici  
 Funzione text-to-speech (sintesi vocale) in lingua italiana ed inglese (e qualsiasi lingua installata sul sistema operativo) per la conversione del testo scritto in parlato e l'utilizzo anche da parte degli alunni dislessici

#### FUNZIONALITA' PIU' UTILIZZATE

Controllo di tutte le funzioni del PC, notebook e delle applicazioni con possibilità di creare e importare annotazioni, evidenziare e ingrandire parti dello schermo, inserire del testo tramite la tastiera su schermo, salvare e stampare quello che è stato scritto sulla lavagna, ecc.  
 Divisione in due aree delimitate della superficie attiva della LIM (es. docente-studente o studente-studente) con possibilità di utilizzare contemporaneamente funzioni differenti (es. interrogazione doppia).  
 Interfaccia utente personalizzata: ogni docente può, mediante l'uso di una password, personalizzare l'interfaccia grafica del software in base alle proprie esigenze

#### COMPATIBILITA', AGGIORNAMENTO

Compatibile con i sistemi operativi più diffusi.  
 Aggiornamento automatico del software alle nuove release disponibili.

## Software autore SmartMedia IWB

### Principali contenuti interattivi suddivisi per discipline

#### **MATEMATICA - GEOMETRIA PIANA**

Punto, Segmento, Freccia singola, Freccia doppia, Segmento con punto, Angolo con misurazione, Arco, Cerchio, Stella, Ellisse, Triangolo, Triangolo con misurazione degli angoli, Rettangolo, Quadrilatero, Parallelo-gramma, Rombo, Trapezio, Pentagono, Triangolo equilatero, Quadrato, Pentagono, Esagono, Ettagono, Ottagono, Settore, Poligono con numero di lati a scelta

#### **MATEMATICA - GEOMETRIA SOLIDA**

Sfera, Cono, Cilindro, Tronco di cono, Parallelepipedo, Angolo diedro, Prisma, Cubo, Piano, Tetraedro, Ottaedro, Tronco di prisma, Prisma triangolare, Diedro, Semisfera

#### **MATEMATICA - PIANI CARTESIANI, COORDINATE, FUNZIONI TRIGONOMETRICHE, EQUAZIONI**

Coordinate funzione esplicita, Equazione coordinate polari, Coordinate equazione parametrica, Tool di disegno di tutte le funzioni comprendente la personalizzazione del dominio, valore di scala e della visualizzazione griglia piano cartesiano, funzione di sovrapposizione di diverse funzioni

#### **MATEMATICA - EDITOR FORMULE**

Strumento per la scrittura e l'inserimento di simboli matematici.



#### **CHIMICA - STRUMENTI DI LABORATORIO**

Coppa, Provetta, Collo, Bilancia, Peso, Lampada ad alcool, Fiamma, Cilindro graduato (misurino), Stand di ferro (1), Stand di ferro (2), Imbuto separatore sferico, Apparato di Kipp, Struttura del benzene, Tasto, Schema della struttura atomica, Ponte a due corsie, Ampolla, Ampolla di distillazione, Lavello, Bottiglia di raccolta Gas, Bottiglia di raccolta gas con tappo, Bottiglia raccolta gas con coppa, Coppa con liquido, Beuta, Ampolla volumetrica, Bottiglia reagente, Tubo di drenaggio, Termometro, Treppiedi, Clip provetta, Clip buretta, Forcipe, Cucchiaino (1), Cucchiaino (2), Piano di legno, Blocco di legno, Tappo, Tappo di vetro, Bacchetta di vetro, Filo di garza amiantato, Tubo di vetro (1), Tubo di vetro (2), Tubo di vetro arbitrario, Tubo di gomma, Tubo ad U, Condensatore, Condensatore variabile, Condensatore elettrolitico, Diodo, Testa contagocce di plastica, Tubo d'essiccazione, Buretta acido, Buretta prodotto alcalino, Imbuto, Imbuto a collo lungo, Imbuto separatore, Articolo solido, Bolla, Goccia, Tubo asciugatura, Storta, Tubo condensa, Condotta,

Buretta acida, Buretta alcalina, Bruciatore alcol, Spina, Cucchiaino di combustione, Agitatore in vetro, Reticella amianto, Pinzetta, Morsetto Provetta, Legame, Struttura atomo, Tabella periodica interattiva, Testa a becco, Catetere curvo, Tappo catetere, Dispositivo esperimento gas, Provetta con liquido, Lavello con bottiglia di raccolta gas, Lavello con provetta, CO riduzione di ossido di rame e ossido di ferro, Riscaldatore  $\text{NAHCO}_3$ , Distinguere  $\text{NA}_2\text{CO}_3$  da  $\text{NAHCO}_3$ , Raccolta idrogeno da drenaggio, Riduzione di CUO tramite idrogeno, Distillazione petrolio in laboratorio, Test carbonato di litio, Raccolta idrogeno tramite estenuante aria verso il basso, Produzione di acido acetico e etil estere, Produzione di biossido di carbonio, Produzione di cloro, Produzione di ossigeno.



#### **FISICA, ELETTRONICA, OTTICA - LABORATORIO DI FISICA**

Piano triangolo inclinato, Pallina, Leva, Calibro, Visualizza distanza, Puleggia, Peso gancio, Arco skateboard, Piano, Piano inclinato, Nastro trasportatore, Carro, Blocco, Bastoncino, Righello, Visualizzatore scala, Diagramma di forza, Molla, Equilibrio, Blocco 2 pulegge, Blocco 3 pulegge, Solco circolare, Cavità, Elica, Manometro, Cilindro, Barra magnetica, Magnete a U, Piano, Pendenza, Pendenza circolare mobile, Carrello, Nastro trasportatore, Risoluzione forza, Molla, Gancio, Puleggia, Pinza Vernier, Gancio peso, Stand, Peso 1, Lampadina, Interruttore, Ago magnetico, Barra magnetica, Elettroscopio, Carica positiva, Carica negativa, Tubo a U, Blocco mobile, Peso 1, Catena terra, Barra catena terra, Pendolo semplice, girandola.

#### **FISICA, ELETTRONICA, OTTICA - LABORATORIO DI ELETTROTECNICA**

Interruttore (1), Interruttore (2), Lampadina, Amperometro, Voltmetro, Reostato mobile, Fili di guida, Ago magnetico-co, Batteria, Batteria in gruppo, Interruttore a due vie, Pomello, Lampada, Campana elettrica, Motore DC, Motore AC, Amperometro

(schema), Voltmetro (schema), Microrilevatore, Galvanometro, Quadro elettrico personalizzato, Resistenza, Resistenza mobile, Box resistenza, Reostato mobile (schema), Messa a terra, Capacità, Speaker, Bobina, Bobina A, Nucleo, Campo elettrico, Carica elettrica, Campo magnetico (schema), Elettrone / Positrone, cronometro, Scala spirale micrometrica, spirale micrometrica, ciclo induttivo, Trimmer resistenza, Fusibile, Triodo (esterno ed interno), Interruttore trifase, Campanello elettrico, Antenna, Amp, mA, uA, Volt, Motore, Linea di connessione 1, Linea di connessione 2, Linea di connessione 3, Linea di connessione 4, Linea di connessione 5, Linea di connessione 6, Linea di connessione 7, Linea di connessione 8, Linea di connessione 9, Linea di connessione 10

#### **FISICA, ELETTRONICA, OTTICA - LABORATORIO DI OTTICA**

Lente convessa, Lente concava, Supporto ottico, Candela, Semilente convessa, Semilente concava, Legenda lente concava, Legenda lente convessa, Specchio piano, Specchio piano angolo retto.



## Caratteristiche tecniche

Modello	SMT-LE32	SMT-LE43
Display	LCD con retroilluminazione LED	
Vetro	Antiriflesso	
Diagonale	32"	43"
Dimensioni totali (L x P x A)	120 x 90 x 75 cm	146 x 105 x 75 cm
Dimensioni display	69,57 x 39,03 cm	94,02 x 53,32 cm
Materiale top	Legno di faggio con spessore 5 cm, larghezza bordo per ogni lato 22 cm	
Player Android integrato	Android 10 multilingua, RAM 4GB, memoria 32 GB (espandibile)	Android 7.1 multilingua, RAM 2GB, memoria 16 GB (espandibile)
Connettività Android	WiFi, LAN, Bluetooth	
Risoluzione	4K (3840 x 2160)	FULL HD (1920 x 1080)
Contrasto	4000:1	
Luminosità	450 nits	
Tecnologia	Capacitiva	
Numero di tocchi	10	
Tempo di risposta	5 ms	
Risoluzione touch	4980 x 4980	
Casse integrate	2 x 5W	
Uscita USB touch	1	1
Ingresso USB	1 x USB 3.0	1 x USB 2.0
Ingresso HDMI	1	1
Ingresso LAN	1	1
Uscita cuffie	1	1
Lettore schede	scheda microSD	scheda SD
PC integrato opzionale*	Processore Intel Core i3/i5/i7 con 4 GB RAM, 128 GB SSD, WiFi, LAN, 2x USB 3.0, 2 x USB 2.0, uscita HDMI, uscita VGA, uscita cuffie, ingresso microfono, Windows 10 Pro	
Altre opzioni di configurazione	SMT-AC, gambe in acciaio satinato	
Software inclusi	SmartMedia IWB, SmartTouch (compatibili Windows)	
In dotazione	Cavo d'alimentazione, cavo HDMI, cavo USB per touch	
Peso	40 kg	50 kg

\*Il PC integrato opzionale sostituisce Android